

Клейкие силиконовые резиновые колодки

PRODUCT DESCRIPTION



ANTI-COLLISION RUBBER BUMPER PAD



EFFECTIVE NOISE & VIBRATION REDUCTION

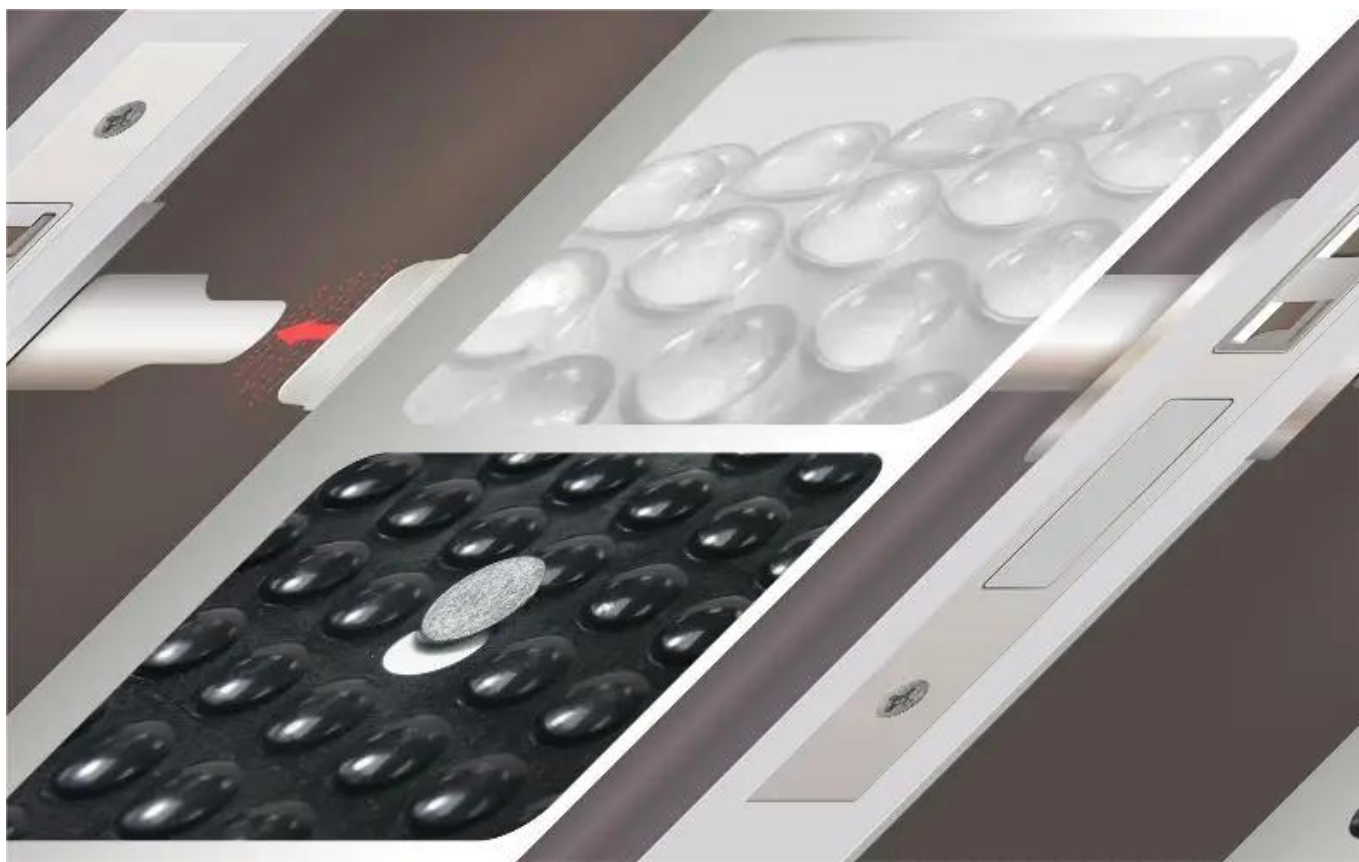


Название продукта	Клейкий резиновый бампер
Цвет	Прозрачный, полупрозрачный, белый, черный, индивидуальный цвет и т. Д.
Материал	Резина, силикон, EPDM
Форма	Круглый, квадратный, обычай

Приложения	Стол, стулья, машины, коврики и другую мебель
Образец	Доступный

Бампер останавливает ноги, цилиндрические, полусферические, трапеции резиновые ноги на клейкие бамперы могут использоваться в различных местах: кухня и ящики для ванной комнаты и двери шкафа; под режущими досками; Проекты витража; за картинками и зеркалами, чтобы удерживать на стенах; Другие ремесла и домашние проекты. Просто откапливайтесь и прикрепите бамперную ногу в ваше необходимое место, возможности применения бесконечны.

Они не окрашивают, не связывают и не связаны с не связанным с собой, превосходной сопротивлением истирания, вибрацией и амортизацией, превосходным коэффициентом трения и сопротивлением для заноса, устойчива к трещинам и устойчивым.





MULTIPLE SHAPE OPTIONS



SILICONE

No odor, not distortion
customized shapes available



Good elasticity, anti-bump

HIGH-QUALITY SILICONE FOR SOFT CARE



Cushion
bounce



Bumped



STRONG ADHESION

Strong adhesion, not shed, not deformed



Durable and non-peeling



USAGE

1. Wipe the area with a clean rag
2. Tear off a rubber bumper pad
3. Paste the rubber bumper pad in the desired position

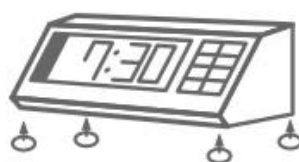
PRODUCT USE



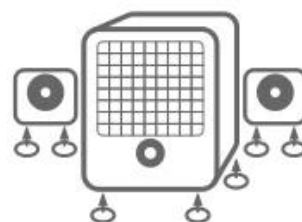
Ashtray



Landline
Phone



Electronics



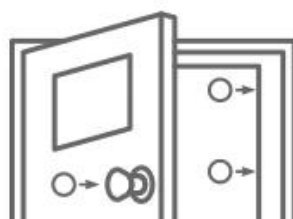
Speaker
Bottom



Toilet
Seat Lid



Back Of
Furniture



Behind
Door



Household
Appliances





CONTACT INFORMATION

TEL : +86 20 34992808
+86 18026363932

Web : www.homecommoditysupplier.com

E-mail : sales02@balance-china.com

Address : Address:No. 2 Shengyuan Street, Beiliu Ind Park, Dagang Town
Nansha District,Guangzhou City, Guangdong Province,China

Zip code : 511470

广州市贝恩日用制品有限公司
GUANGZHOU BALANCE DAILY COMMODITIES CO., LTD.